

Softwareentwicklungspraktikum  
WS 2010/11

fertiges Protokoll  
befindet sich auf  
Seite 2



Aufgabenblatt 11: Siedler von CATAN: Beta-Test

Zum Beta-Testen werden jeder Gruppe zwei andere Gruppen zugeteilt, deren Lösung zu testen ist (genaue Zuteilung siehe Tabelle 1). Die Lösung einer anderen Gruppe wird anhand deren Präsentation auf der Gruppenwebseite getestet.

Gruppe	testet Gruppen
H01	H03 und H06
H02	H04 und H07
H03	H05 und H08
H04	H06 und H09
H05	H07 und H10
H06	H08 und H11
H07	H09 und H12
H08	H10 und H13
H09	H11 und H14
H10	H12 und H15
H11	H13 und H16
H12	H14 und H17
H13	H15 und H18
H14	H16 und H01
H15	H17 und H02
H16	H18 und H03
H17	H01 und H04
H18	H02 und H05

Tabelle 1: Zuteilung für den Beta-Test.

Erstellen Sie über Ihre Tests ein Testprotokoll für jede Gruppe. Eine Vorlage zum Testprotokoll finden Sie umseitig. Achten Sie darauf, dass bei Fehlern oder Abstürzen die Beschreibung genau genug ist, so dass die betroffene Gruppe in der Lage ist, den Fehler bzw. Absturz zu reproduzieren und zu beheben. Arbeiten Sie bitte gründlich und genau – Ihr Testverhalten entscheidet über die Erfüllung dieses Aufgabenblattes.

Ihr Auswertungsprotokolle für beide Gruppen stellen Sie bitte bis **spätestens** Montag, den 14.02.2011, 11:00 Uhr, in das Subversion Repository des Programmierpraktikums und verweisen von Ihrer Gruppenwebseite darauf.

## Testprotokoll für Gruppe 8

Zu den folgenden Punkten soll jeweils ein kurzer Kommentar abgegeben werden:

- Installation und Dokumentation **war alles ohne Probleme**
- Korrektheit (korrekte Funktion, Abstürze) **keinerlei Abstürze und alles hat gut funktioniert**
- Zuverlässigkeit (Fehlertoleranz, Robustheit) **war ebenfalls ok**
- Benutzerfreundlichkeit (insbes. der Oberfläche, Geschwindigkeit) **hat gepasst, gut war das chattenster indem stand, was man tun muss oder passiert ist**
- Sinnvolle Fehlermeldungen
- Sonstige Bemerkungen (z.B. Verbesserungsvorschläge)

größere Häuser/zahlen nicht mehr sichtbar/2x8 sollen nicht nebeneinander sein/man kann nicht auswählen ob man stdt od siedlung bauen will/man kann das Vorgang nicht mehr abrechnen wenn man auf neues Spiel geht

Die folgenden Fragen sollen jeweils mit ja oder nein beantwortet werden (bei nein ist ggf. eine genaue Fehlerbeschreibung notwendig!)

Eröffnungsphase:

- Können nur Spieler mit unterschiedlicher Farbe an einem Spiel teilnehmen? ✓
- Kann man sich an ein laufendes Spiel nicht mehr verbinden? ✓
- Ist der Spielaufbau variabel? ✓
- Wird der Räuber auf die Wüste gesetzt? ✓
- Wird die Spielerreihenfolge zufällig festgelegt? ✗ **nach Reihenfolge des Betreten**
- Kann ein Spieler genau zwei Siedlungen und zwei Straßen bauen? ✓
- Kann eine Straße nur an die dazugehörige Siedlung gebaut werden? ✓
- Ist die Abstandsregel korrekt implementiert? ✓
- Erhält ein Spieler am Ende der Eröffnungsphase die Rohstoffe der Felder, an die seine zweite Siedlung angrenzt? ✓

Fehlermeldungen weitgehend sinnvoll allerdings beim Kauf einer neuen Entwicklungskarte kommt als Fehlermeldung keine Entsprechende Karte besser wäre erst ab nächster Runde

Normales Spiel:

- Kann man nur einmal pro Zug würfeln? ✓
- Geht Bauen und Handeln erst nachdem gewürfelt wurde? ✓
- Wird die längste Handelsstraße korrekt erkannt (und ggf. auch wieder aberkannt)? ✓
- Funktioniert die Ertragsberechnung (insbesondere unter Berücksichtigung des Räubers)? ✓
- Funktioniert der Räuber (Abgeben der Hälfte der Rohstoffe, wenn mehr als sieben Rohstoffe vorhanden sind; Stehlen eines Rohstoffs bei einem Mitspieler)? ✓
- Funktioniert der Bankhandel (insbesondere mit Häfen)? ✓
- Funktioniert der Handel mit Mitspielern (insbesondere keine negativen Rohstoffangebote bzw. Rohstoffwünsche)? ✓
- Verhält sich das Programm korrekt, wenn ein Spieler 10 oder mehr Siegpunkte erreicht? ✓
- Stimmt die Häufigkeitsverteilung der Entwicklungskarten? ✓
- Kann man nur eine Entwicklungskarte pro Zug ausspielen? ✗ **mehrere sind möglich**
- Verbleiben Ritterkarten und Siegpunktkarten beim Spieler und werden Fortschrittskarten nach dem Ausspielen aus dem Spiel entfernt? **können ausgespielt werden, sind aber dann weg!!!**
- Verhält sich das Programm korrekt, wenn alle Entwicklungskarten aufgekauft werden? ✓
- Kann man Entwicklungskarten zu einem beliebigen Zeitpunkt während des Zuges ausspielen? ✓
- Wird das Spielende korrekt erkannt, wenn ein Spieler während des Ausspielens einer Karte (z.B. Straßenbaukarte) 10 Punkte erreicht? ✓